

PROGRAMME DES EPREUVES

CSI VETERANS

VENDREDI 21 AVRIL

CHAQUE CHEVAL POURRA PARTICIPER A DEUX EPREUVES LE VENDREDI (1et 3 ou 1 et 4 ou 2 et 3 ou 2 et 4)

Epreuve N°1- Petit Tour

Epreuve Spéciale

Barème A à temps différé en 2 étapes (Reg. National Art. 276)

1^{ère} étape : Barème A sans chrono (Art 238.1.1) sur 9 obstacles
(Combinaisons autorisées)

2^{ème} étape : Barème A avec chrono (Art. 238.2.1) ouverte à tous les chevaux ayant terminé la 1^{ère} phase sans élimination ou abandon sur 4 ou 5 obstacles avec éventuellement une combinaison

Obstacles : 1,10m Vitesse :350m/mn

2 chevaux par cavalier

Epreuve N°2 - Grand Tour

Epreuve Spéciale

Barème A à temps différé en 2 étapes (Reg. National Art. 276)

1^{ère} étape : Barème A sans chrono (Art 238.1.1) sur 9 obstacles (Combinaisons autorisées)

2^{ème} étape : Barème A avec chrono (Art. 238.2.1) ouverte à tous les chevaux ayant terminé la 1^{ère} étape sans élimination ou abandon sur 4 ou 5 obstacles avec éventuellement une combinaison

Obstacles : 1,20m Vitesse :350m/mn

2 chevaux par cavalier

Epreuve N°3- Petit Tour

Barème A au Chronomètre (Art 238.2.1.) Vitesse 350m/mn

Obstacles 1,10m

2 chevaux par cavalier.

Epreuve N°4 - Grand Tour_ .

Barème A au Chronomètre (Art 238.2.1.) Vitesse 350m/mn

Obstacles 1,20m

2 chevaux par cavalier.

SAMEDI 22 AVRIL

CHAQUE CHEVAL NE PEUT PARTICIPER QU'A UNE EPREUVE DANS LA JOURNEE

Epreuve N°5 - Grand Tour

Epreuve à difficultés progressives avec Joker (Art 269.5)

Obstacles : 1,20m vitesse :350m/mn

2 chevaux par cavalier

Epreuve N° 6- Petit Tour Challenge Cup

Compétition en deux manches plus manche gagnante

1^{ère} et 2^{ème} manche :1,10m puis, 1,15m

Les 16 meilleurs (ou tous les sans faute) de la première manche qualifiés pour la 2^{ème}

Les 8 meilleurs (ou tous les sans faute) qualifiés pour la « manche gagnante »
Les cavaliers repartent avec 0 points
Barème A au Chronomètre pour les trois manches(Art 276)
Vitesse 350m/mn
2 chevaux par cavalier. Sont autorisés les chevaux ne participant pas aux épreuves n°7, 9 et/ou 10.

2 chevaux par cavalier

Epreuve N° 7- Grand Prix (art 273.3.3)

Qualificatif pour la Coupe d'Europe 2006
Epreuve en 2 manches 1^{ère} manche : Barème A avec chronomètre
2^{ème} manche : Barème A sans chronomètre
Barrage pour la première place.
Obstacles : 1,20m Vitesse 350m/mn
1 cheval par cavalier
Départ de la 2^{ème} manche dans l'ordre inverse du classement de la 1^{ère} manche

DIMANCHE 23 AVRIL

Chaque cheval ne peut participer qu'à une épreuve dans la journée

Epreuve N°8 – Petit tour

Barème A au Chronomètre avec barrage au chronomètre(Art 238 2.2.)
Obstacles : 1,10m Vitesse 350m/mn
2 chevaux par cavalier. Sont autorisés les chevaux ne participant pas à l'épreuve 9 et/ou 10.

Epreuve N°9 Grand Tour

Barème A au Chronomètre avec barrage au chronomètre(Art 238 2.2.)
Obstacles : 1,20m Vitesse 350m/mn
2 chevaux par cavalier. Sont autorisés les chevaux ne participant pas à l'épreuve 8 et/ou 10.

Epreuve N°10 Epreuve par équipes

Epreuve en 2 manches (art 273.3.3): 1^{ère} manche avec chronomètre
2^{ème} manche sans chronomètre
Départ de la 2^{ème} manche dans l'ordre inverse du classement de la 1^{ère} manche,
La deuxième manche est ouverte aux 6 meilleures équipes de la première manche.
Pour les équipes partant à la deuxième manche, même ordre de départ que dans la 1^{ère} manche.
Equipes de 4 cavaliers (ou 3), 1 cheval par cavalier, sauf cas exceptionnel
Obstacles : 1,20m Vitesse : 350 m/mn
Epreuve comptant pour le classement VJR des Epreuves par équipes 2006 .
Sont autorisés les chevaux ne participant pas aux épreuves 8 et 9.

Les organisateurs se réservent le droit d'utiliser soit la piste en herbe soit la piste en sable en fonction des engagés et des horaires